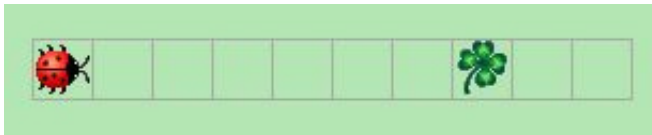


# Kara - der programmierbare Marienkäfer

„Kara“ ist eine tolle, einfache Programmierumgebung für Programmieranfänger, in welcher der Marienkäfer Kara durch selbstgebaute Welten dirigiert werden kann.

## Hier einige kleine Beispiele

- Kara läuft zum Kleeblatt, frisst es und bleibt stehen.



- Kara läuft einmal um die Baumstämme herum und bleibt auf dem Kleeblatt stehen.



- Kara sucht im Labyrinth nach dem Kleeblatt.



Wollt ihr eigene Welten bauen und sie von Kara erkunden lassen? Im Informatikblock des MINT-Karussells der Klasse 7 lernt ihr, wie KARA diese und andere Aufgaben lösen kann.