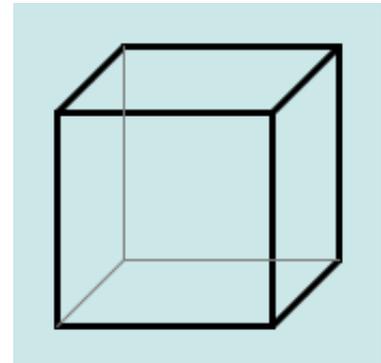
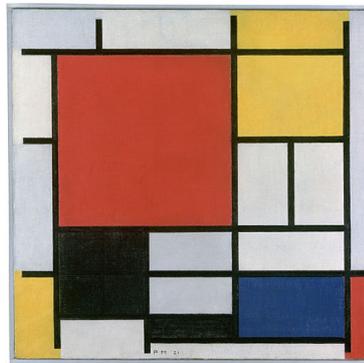
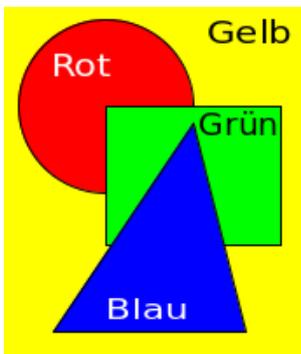




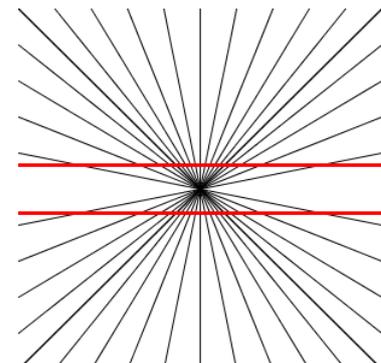
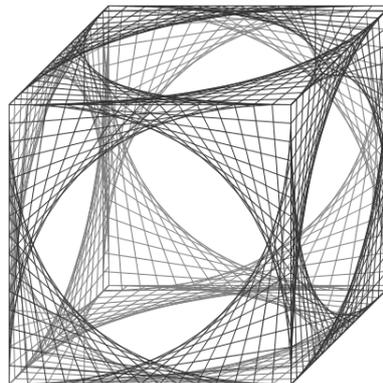
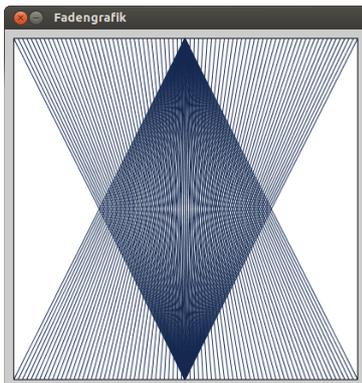
Processing

PROCESSING ist eine vollwertige Programmiersprache, die ihren Ursprung in Java hat und für Einsatzbereiche wie Grafik, Simulation und Animation angepasst wurde. Sie besitzt eine einfache Entwicklungsumgebung und ist gerade für Anfänger optimal geeignet.

Schon in den ersten Stunden wirst du in der Lage sein, einfache Grafiken eigenständig zu erstellen.



Später sind dann auch komplexere Grafiken und sogar Animationen möglich.



Komm in den wahlweise obligatorischen Unterricht Klasse 8 und erwirb Programmierkenntnisse oder erweitere dein Wissen. Setze deine Ideen zu Grafik und Animation selbständig um. Programme dein erstes? Spiel.

Besuche die Homepage von Processing und sieh die vielfältigen (auch komplexen) Möglichkeiten an: <https://processing.org/examples/>