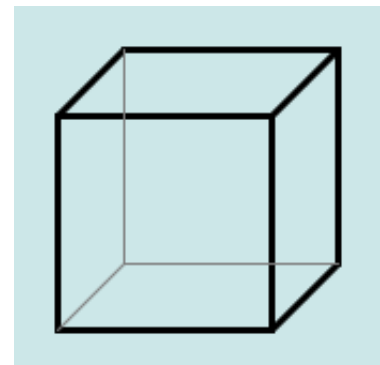
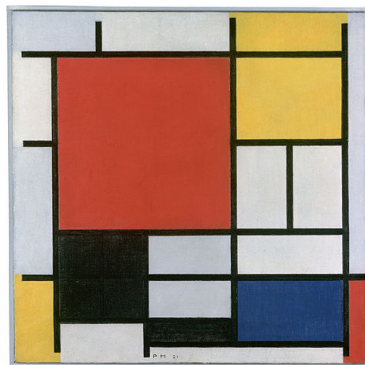
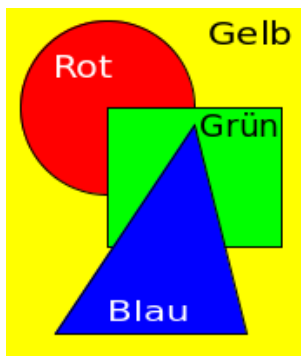




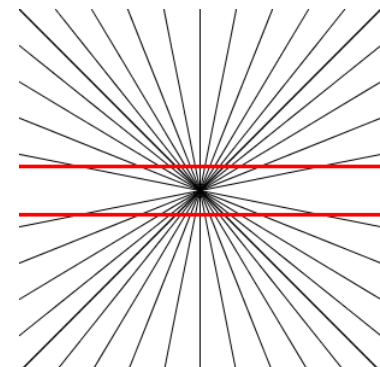
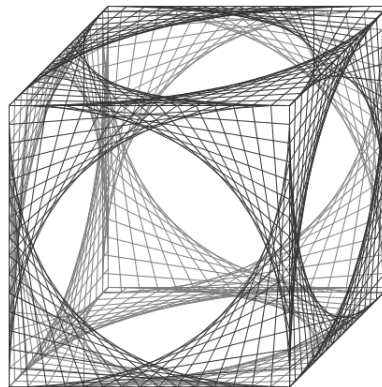
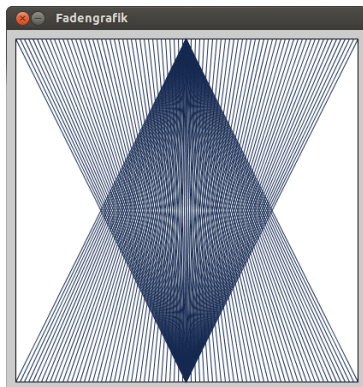
Processing

PROCESSING ist eine vollwertige Programmiersprache, die ihren Ursprung in Java hat und für Einsatzbereiche wie Grafik, Simulation und Animation angepasst wurde. Sie besitzt eine einfache Entwicklungsumgebung und ist gerade für Anfänger optimal geeignet.

Schon in den ersten Stunden wirst du in der Lage sein, einfache Grafiken eigenständig zu erstellen.



Später sind dann auch komplexere Grafiken und sogar Animationen möglich.



Komm in die Informatik AG Klasse 8 und erwirb Programmierkenntnisse oder erweitere dein Wissen. Setze deine Ideen zu Grafik und Animation selbständig um. Programmiere dein erstes? Spiel.

Wenn du die AG nicht live besuchen kannst, besteht die Möglichkeit einer online-Teilnahme. Du bekommst die Inhalte der AG per Mail zugesandt und kannst auch an Videokonferenzen teilnehmen.

Anmeldung über <https://mint.jena.de/index.php/mint-ags>

Besuche die Homepage von Processing und sieh die vielfältigen (auch komplexen) Möglichkeiten an: <https://processing.org/examples/>